Stratégie de tests

Mon programme sera un programme permettant de lancer un jeu de bataille navale avec une grille modèle.

Le jeu permettra donc de tirer sur les bateaux adverses sans savoir où ils se trouvent, et annoncera si on a raté notre tir, touché ou coulé un bateau adverse.

Je demanderai à un camarade de tester mon jeu avec moi.  
Nous testerons ce programme avec le logiciel CLion ainsi que l’invité de commandes Windows.

Dans ceux-ci, nous vérifieront que le jeu se lance, que le programme n’ait aucune erreur et crash nulle part et que la partie puisse se lancer, s’effectuer et se terminer correctement.

Ils se dérouleront sur deux périodes au maximum, le temps suffisant pour tester et éventuellement régler les quelques derniers problèmes.

Une fois les tests effectués, le jeu sera terminé.