Stratégie de tests

Ce programme sera un programme permettant d’effectuer une partie de bataille navale et d’en lire les règles.

Pour son développement, je serai sur mon poste fixe avec CLion dans lequel j’écrirai mon code en C.

J’utiliserai également l’invité de commandes Windows.

**Je préparerai donc :**

* Un dossier dans lequel se trouve des maquettes de à quoi ressemblera le jeu
* Un dossier dans lequel se trouve un fichier .docx décrivant tous les usescases et un scénario
* Le jeu permettant de jouer une partie de bataille navale ainsi que d’en lire les règles

J’utiliserai donc le logiciel CLion pour pouvoir coder le jeu (le lancement du jeu, les grilles, pouvoir tirer, rater et couler des bateaux, terminer une partie).

Une fois le jeu développé, je demanderai à un de mes camarades de classe de venir tester le jeu avec moi, les tests étant fait sur CLion ainsi que l’invité de commandes Windows.

Pendant ceux-ci, nous vérifieront que le jeu est complètement fonctionnel et qu’aucune des fonctionnalités proposées ne vienne à faire s’arrêter le jeu ou ne marche pas.

Une fois faits, le jeu sera complètement opérationnel.