Stratégie de tests

Ce programme sera un programme permettant d’effectuer une partie de bataille navale et d’en lire les règles.

J’utiliserai le logiciel CLion ainsi que l’invité de commandes Windows pour effectuer les tests, nous aurons également besoin de deux postes de travail pour tester le jeu.

Je préparerai :

* Un dossier contenant toutes les maquettes effectuées pour sa réalisation
* Un dossier contenant un fichier .docx résumant tous les usecases ainsi qu’un scénario par usecase

Une fois le jeu développé, je demanderai à un de mes camarades de classe de tester le jeu sur son poste de travail, en même temps je le ferai sur le miens. Les tests serviront à vérifier que chaque fonctionnalité du programme soit disponible et n’ait aucun problème.

Les tests devront être réalisés de manière continuelle avant le jeudi 04.04.2019.